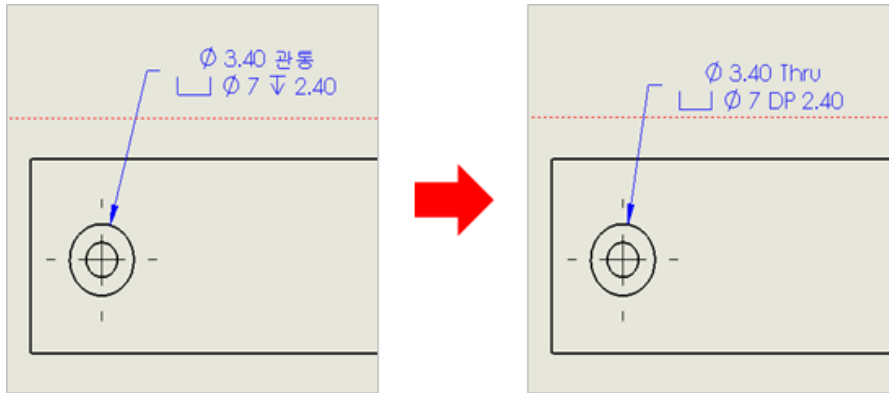


## ◆ 구멍 속성 표시기(calloutformat)란?

도면에서 치수 기입 시 모델에서 작성한 구멍 가공 마법사, 원형 컷 피처 등의 구멍 속성 또는 정보를 나타내기 위해 각 구멍 유형 별로 구멍의 치수 기입 방법을 정의하여 도면에서 나타냄



## 1. 구멍 속성 표시기 "calloutformat" 셋팅 방법

1) 구멍 속성 표시기 "calloutformat" 파일 복사

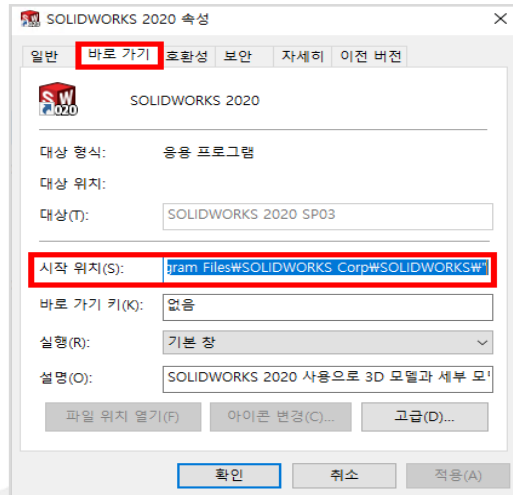
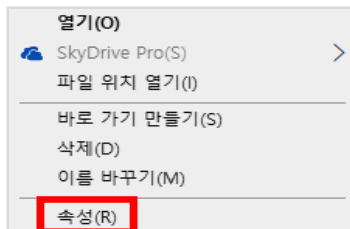
① 구멍 속성 표시기 설정 파일 "calloutformat" 복사 후 셋팅 진행 (원본 파일 수정 X)

• "calloutformat" 파일은 SOLIDWORKS 설치 경로에 존재

- C:\Program Files\SolidWorks Corp\SOLIDWORKS\lang\korean

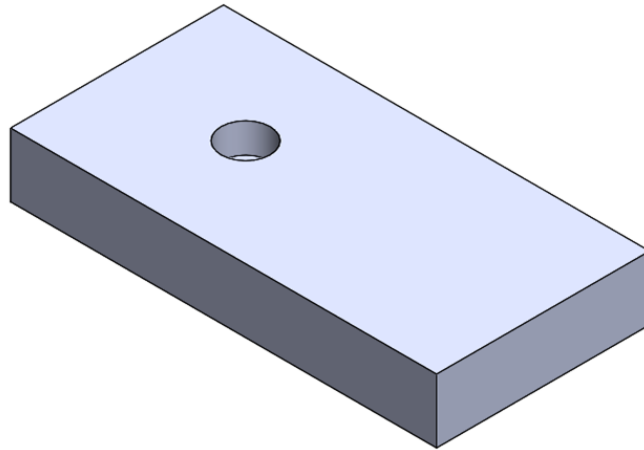
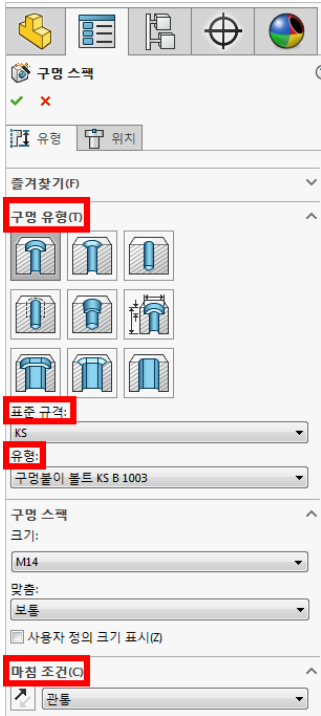
- SOLIDWORKS 설치 경로 확인하는 방법

✓ 바탕화면에서 SOLIDWORKS 아이콘 선택 → 마우스 우 클릭 → 속성 → [바로가기] 탭 → [시작위치] 항목 확인



2) 모델링 작성

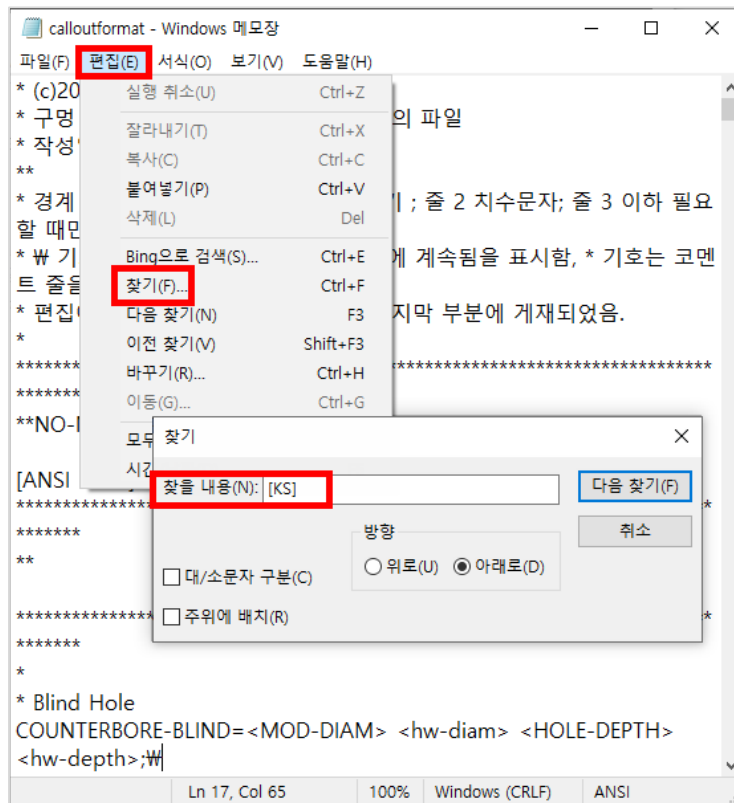
① 구멍 속성 표시기를 셋팅 할 구멍 규격, 유형 적용하여 모델링 작성



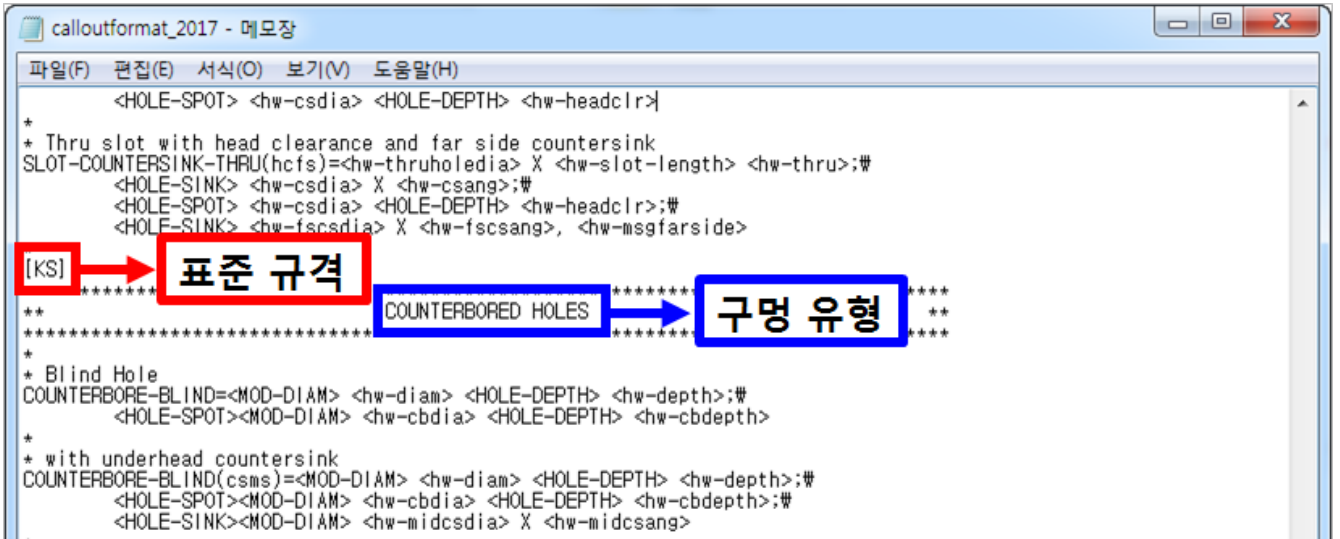
3) 복사한 구멍 속성 표시기 "calloutformat" 파일 열기

① 모델에서 작성한 [구멍 규격] 찾기

- 메뉴 [편집] → [찾기] 클릭 → [찾을 내용] 항목 → [규격] 입력

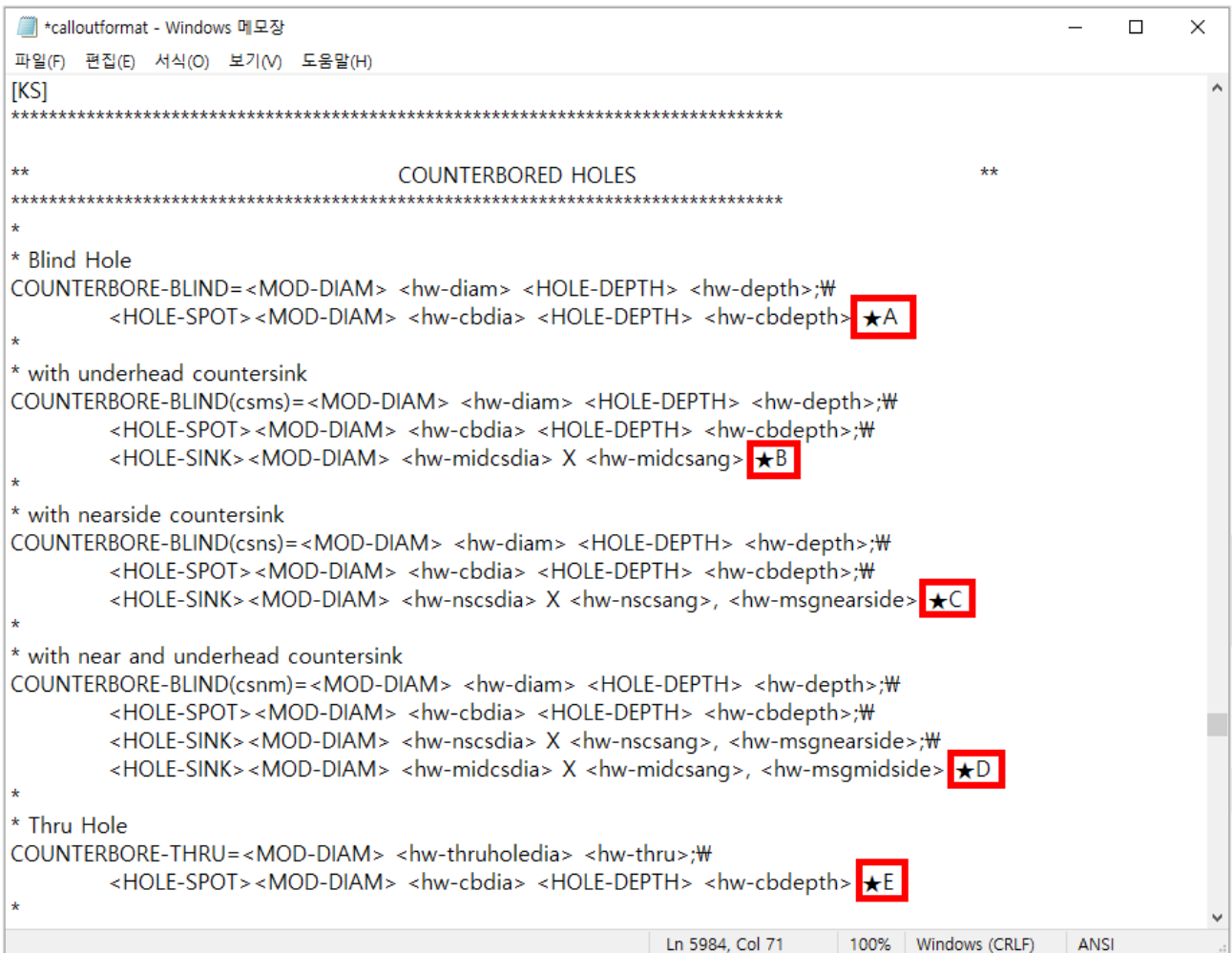


① 모델에서 작성한 [구멍 유형] 찾기



② 구멍 유형에서 항목 별로 "★A~Z" 입력

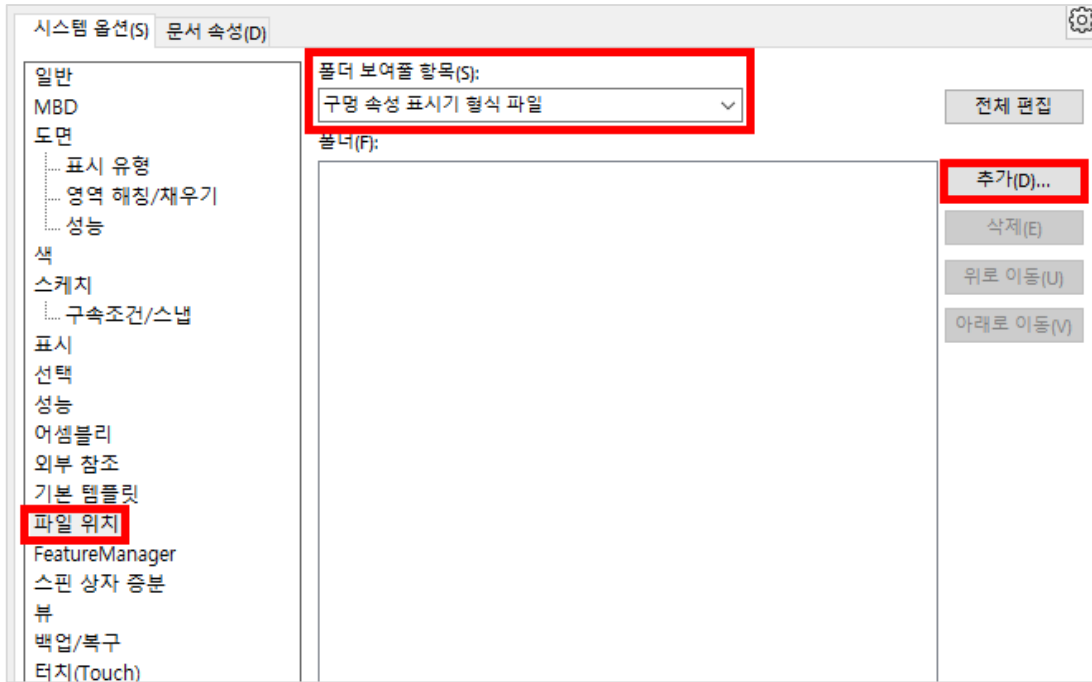
- 수정하고자 하는 구멍을 한 번에 찾기 어렵기 때문에 다음처럼 구멍 항목 별로 "★A~Z" 입력



③ "calloutformat" 저장

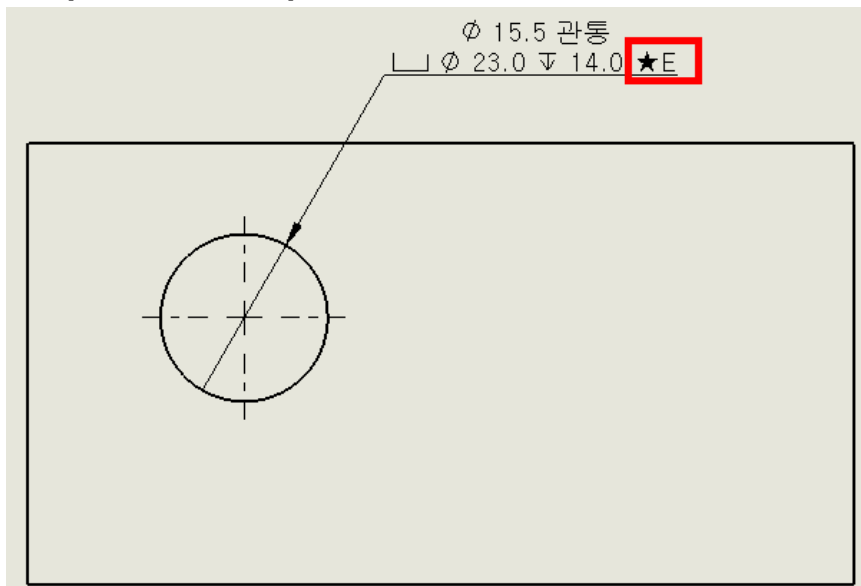
4) 수정한 구멍 속성 표시기 "calloutformat" 파일 경로 연결

- ① 수정한 구멍 속성 표시기 "calloutformat" 파일 특정 경로에 저장
- ② SOLIDWORKS 실행 후 저장한 구멍 속성 표시기 "calloutformat" 파일 경로 연결
  - 메뉴 [도구] → 옵션 → [시스템 옵션] 탭 → 파일 위치 → [구멍 속성 표시기 형식 파일] 항목 → 앞에서 수정 후 저장한 "calloutformat" 저장 경로 연결
  - 한 개의 폴더 경로만 등록 가능. 기존에 추가된 경로가 있다면 삭제 후 경로 추가



5) 앞에서 작성한 모델로 도면 작성

- ① 모델 삽입 → [구멍 속성 표시기] 삽입 → "calloutformat"에서 입력한 "★A~Z" 항목 확인

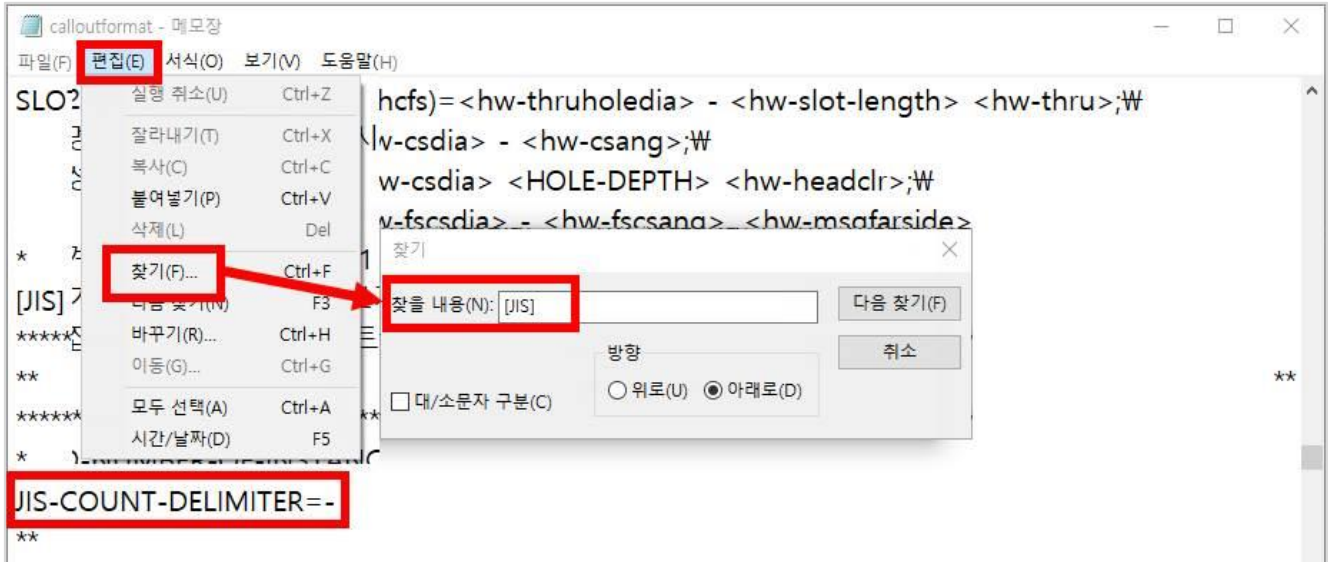


- ② 도면 파일에서 구멍 속성 항목 확인 후 구멍 속성 표시기 "calloutformat" 수정
  - 수정된 내용은 열고 있는 도면 파일을 종료 후 재실행해야 수정 내용이 반영 됨

## 2. 구멍 속성 표시기 수량 기호 변경 방법

### 1) [JIS] 규격 찾기

- ① 메뉴 [편집] → [찾기] 클릭 → [찾을 내용] 항목 → [JIS] 입력  
→ [JIS-COUNT-DELIMITER] 항목에서 X 를 -로 변경 → "calloutformat" 저장



### 2) 도면 제도 표준 변경

- ① 메뉴 [도구] → 옵션 → [문서 속성] 탭 → 제도표준 → [JIS]로 변경

★ 구멍 수량 표기 기호를 위해 Calloutformat에서 [JIS] 규격의 수량 표기 방법을 변경 후 도면 제도 표준 규격을 [JIS]로 변경했지만 모델에서 작업하는 구멍 규격과는 상관 없음

모델에서 구멍 작업은 [JIS] 규격이 아닌 다른 규격으로 작업해도 되며, 수량 표기는 Calloutformat에서 수정한 대로 표시 됨

## 3. 구성 속성 표시기 "calloutformat" 기호 의미

- 1) ; : 줄의 끝
- 2) \ : 속성 표시가 다음 줄에 연결 됨
- 3) \* : 코멘트 줄
- 4) <> : 변수
  - ① 대문자 : 기호
    - ex) = <HOLE-DEPTH>
  - ② 소문자 : 치수
    - ex) 10 = <hw-cbdepth>

